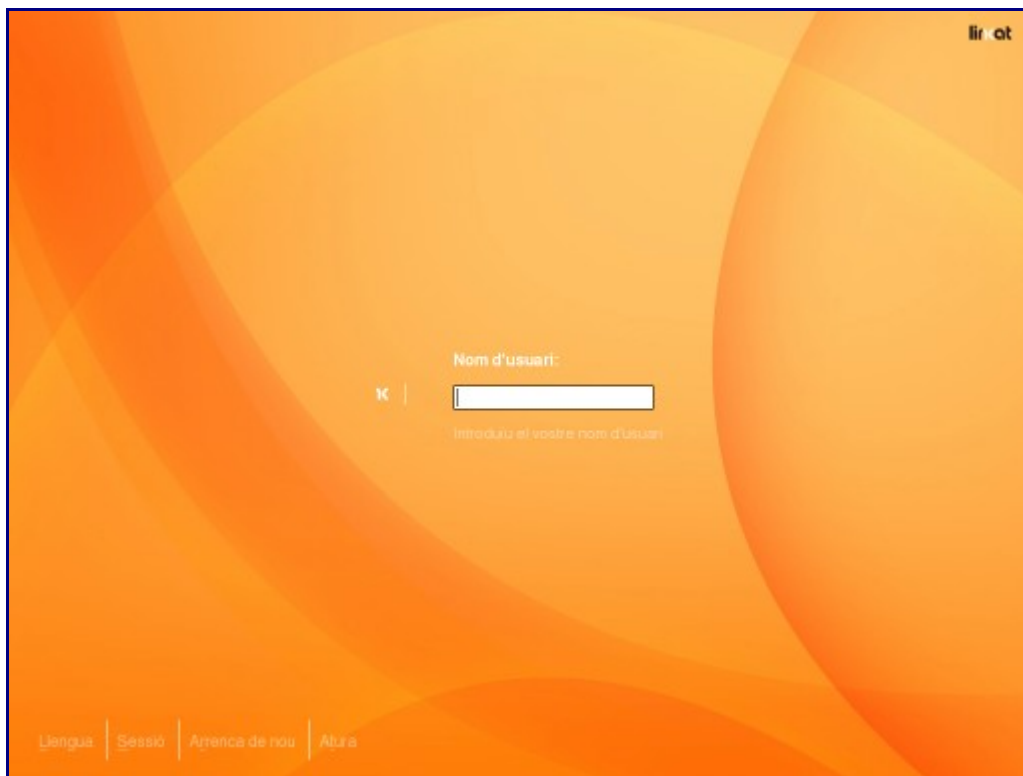


Inici de la Linkat

En iniciar la distribució Linkat, trobeu una pantalla que us demana el nom d'usuari i la contrasenya. Aquest nom d'usuari i contrasenya han estat creats anteriorment per l'administració del sistema que us ha d'haver facilitat aquestes dades.

A la pantalla inicial d'inici de sessió (login), trobem cinc opcions:

- **Nom d'usuari:** Espai on introduireu el nom d'usuari i la contrasenya per iniciar una sessió.
- **Llengua:** Us permet de seleccionar un idioma per a la sessió (per defecte, és el català).
- **Sessió:** Aquesta opció us permet escollir un escriptori per a la sessió. Apareix una llista dels escriptoris disponibles i se n'escull un; si no, tria l'últim utilitzat (per defecte, el Gnome).
- **Arrenca de nou:** Opció que permet arrencar de nou la màquina.
- **Atura:** Aquesta opció us permet aturar la màquina.



Una sessió és el període de temps que transcorre des que iniciem la sessió (login) fins que la tanquem (logout). Les nostres tries tant de llenguatge, de fonts, de colors, de configuració del ratolí, de l'administració d'arxius, de programes com l'OpenOffice en una sessió poden desar-se per a altres sessions posteriors. Per sortir d'una sessió, anem al quadre principal i fem clic a: **Escriptori | Surt**. Tot seguit, apareixerà una pantalla amb les opcions següents:

- **Surt:** Retorna a la pantalla inicial de login (per defecte).
- **Bloqueja la pantalla:** Ens bloca la pantalla de l'ordinador.
- **Apaga:** Finalitza la sessió i atura l'ordinador.
- **Reinicia:** Finalitza la sessió i ens apaga i torna a engegar l'ordinador.

A la part inferior del quadre, hi ha els botons d'**Ajuda i Cancel·la**.

Es pot protegir una sessió fent clic a: **Escriptori | Bloca la pantalla**. Aleshores, entra en funcionament l'estalvi de pantalla que cal tenir activat (per defecte, ja ho està). En aquesta situació, la nostra sessió queda protegida de visualització. Per desbloquejar aquesta pantalla, cal moure el ratolí, entrar de nou la contrasenya i prémer **Retorn**.